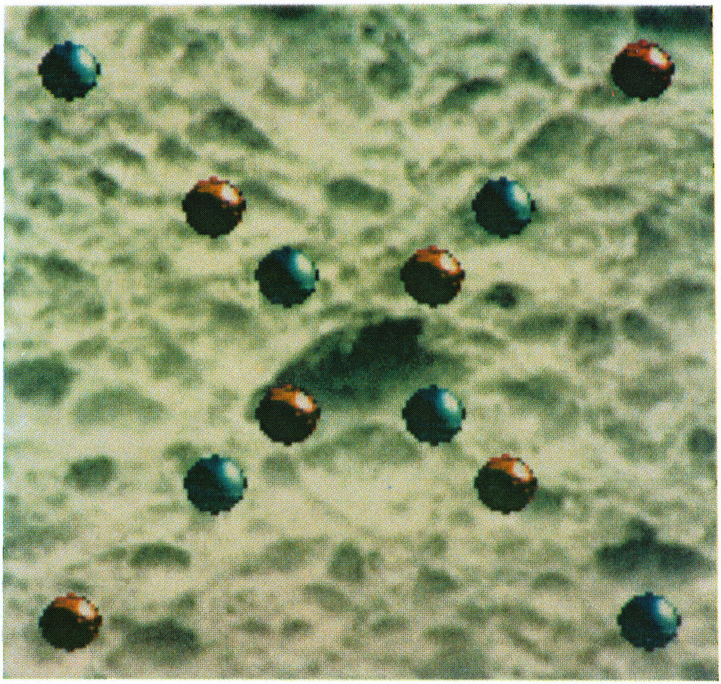
SHAPES

Stratégie et réflexion
ST / TT / FALCON 030



J E U

PARX

Les informations figurant dans le présent document sont sujettes à révision sans préavis et ne représentent aucun engagement de la part de PARX. Le logiciel décrit dans ce document est diffusé dans le cadre d'un accord de licence ou de non divulgation et ne peut être utilisé ou copié qu'en conformité avec les stipulations de l'accord.

SOMMAIRE

- PRESENTATION
- INSTALLATION
- MISE EN ROUTE
- LE MENU
- REGLES DU JEU
- CONSEIL
- EN CAS DE PROBLEME
- LES AUTEURS

PRESENTATION

SHAPES est un logiciel qui fonctionne aussi bien sur ATARI 1040STF que STE, TT, FALCON etc... Il necessite une machine avec au moins 1Mo de memoire. Vous pouvez le laisser sur disquette ou bien l'installer sur disque dur. Les graphismes sont declines en monochrome, 16 couleurs, 256 couleurs et True Color FALCON.

SHAPES est à l'origine un jeu de plateau. L'algorythme a ete conçu par Jean-Marie et Bruno ANCELIN, et le jeu a ete invente par Bruno ANCELIN.

INSTALLATION

-Insérez la disquette dans le lecteur de votre ordinateur.

-Double-cliquez sur l'icône du disque A.

-Dans la fenêtre qui s'est ouverte vous devez voir une icône nommée "INSTALLA.PRG".

-Double-cliquez sur cette icône pour lancer le programme d'installation.

- Choisissez ensuite si vous désirez installer SHAPES sur disquette ou sur disque dur, et suivez simplement les indications.

Note : Double-cliquer consiste à placer la flèche de la souris sur l'objet indiqué et à appuyer deux fois très rapidement sur le bouton gauche de la souris.

Pour éviter cette petite gymnastique, vous pouvez cliquer une seule fois sur l'objet puis choisir l'option "Ouvrir" dans le menu "Fichier".

MISE EN ROUTE

La mise en route du logiciel est très simple : il vous suffit d'ouvrir le dossier SHAPES qui a ete cree par le logiciel d'installation, et de cliquer sur le programme. SHAPES030 est une version de SHAPES specialement realisee pour les machines equipees d'un processeur 68030, c'est à dire les FALCON et les ATARI TT. Les possesseurs d'autres machines doivent utiliser SHAPES.PRG

LE MENU

Le menu de SHAPES est un menu GEM classique, qui vous donne acces à plusieurs options.

"Fichier / Nouvelle partie"

Redemarre une nouvelle partie.

"Fichier / Abandonner partie"

Arrête la partie en cours.

"Fichier / Charger partie"

Présente un sélecteur de fichier pour que vous puissiez charger une partie précédement sauvée. Cette partie est sauvée dans le dossier "PARTIES", sous forme d'un petit fichier avec l'extension ".POS"

"Fichier / Sauver partie"

Opération inverse, vous permettant de sauvegarder la partie en cours.

"Fichier / Quitter"

Quitte le jeu. SHAPES sauvegarde automatiquement les noms des fichiers de textures servant pour le fond et les pions.

"Niveau / Niveau 1 - Niveau 5"

Choix du niveau de difficulte du jeu. Plus le niveau est eleve et plus le temps de reflexion de l'ordinateur est long.

"Options / Voir la reflexion"

Lorsque cette option est active, l'ordinateur affiche une petite croix sur le pion dont il est en train d'estimer les possibilites de deplacement, ce qui vous permet de suivre sa reflexion.

"Options / Humain commence"

Permet de determiner si c'est vous qui commencez à jouer, ou l'ordinateur.

"Options / Annuler le coup"

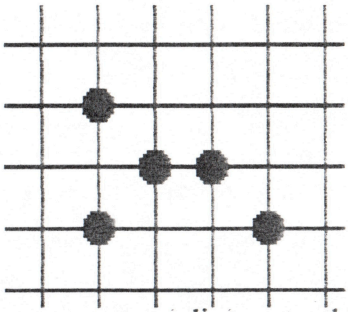
Retour en arrière d'un coup. Bien pratique en cas d'erreur de manipulation ou de mauvaise estimation du coup que vous avez joué.

Vous trouverez ensuite 3 options, vous permettant de choisir le graphisme pour le plateau, pour les pions de l'ordinateur et pour les pions de l'humain. A noter que lorsque vous quittez SHAPES, celui-ci sauvegarde automatiquement ces choix, que vous retrouverez donc au prochain lancement du jeu.

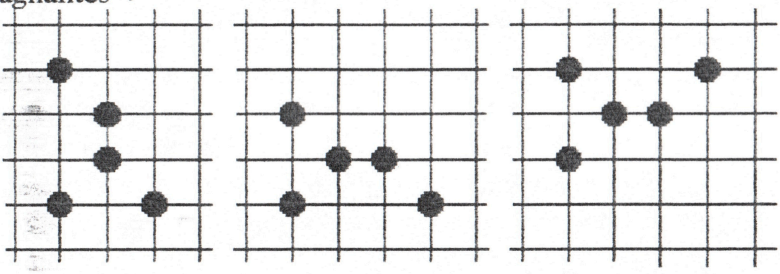
REGLES DU JEU

Le jeu se joue à deux, sur un plateau de 9 lignes sur 9. Chaque joueur contrôle 6 pions. l'un a les pions" noirs", l'autre les pions "blancs". Les pions ne peuvent être placés que sur les intersections des lignes du plateau (comme au GO par exemple).

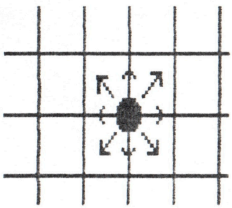
Le but du jeu est de reconstituer avec 5 de ses 6 pions, la forme suivante :



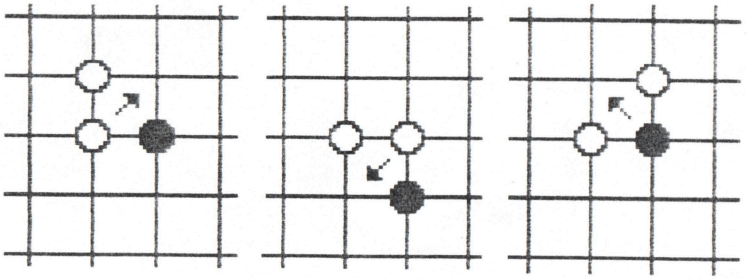
Le premier joueur ayant réalisé cet objectif a gagné. La forme peut-être tournée de 90 degrés autant de fois qu'on le désire et on peut aussi la réaliser en en prenant la symétrique par rapport à la verticale ou par rapport à l'horizontale. Les formes suivantes sont donc également gagnantes :



On joue chacun son tour. A chaque tour le joueur ne peut déplacer qu'un seul de ses 6 pions, vers une intersection adjacente dans n'importe laquelle des huits directions possibles :

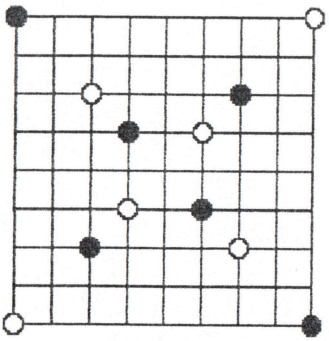


Le mouvement en diagonale n'est toutefois pas autorise si les deux cases orthogonalement adjacentes à la case de depart et à la case visee, sont occupees par deux pions (quelles que soient leurs couleurs). Les mouvements suivants sont donc interdits :



Il est également interdit d'aller sur une case occupée par un pion, quelque soit sa couleur. Il est interdit de sauter par dessus un pion, ou de sortir un pion du plateau.

La configuration initiale est la suivante :



CONSEIL

L'occupation de la case centrale est souvent utile car elle permet de diviser les pions de l'adversaire en deux groupes distinctes. Avec l'habitude, vous repererez des formes qui menent dans certaines configurations, à coup sûr à la victoire.

EN CAS DE PROBLEME

N'hesitez pas à relire cette petite documentation ou bien à nous contacter. Vous pouvez egalement vous connecter sur notre serveur minitel au (16) 43.53.57.70 afin de poser des questions, communiquer avec d'autres joueurs, connaître la disponibilite de nouvelles textures etc...

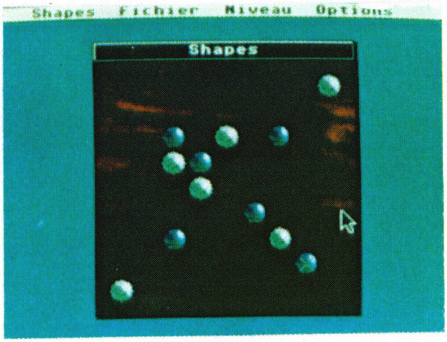
LES AUTEURS

Programmation : Jean-Marie et Bruno ANCELIN

Graphismes : Pierre-Louis LAMBALLAIS

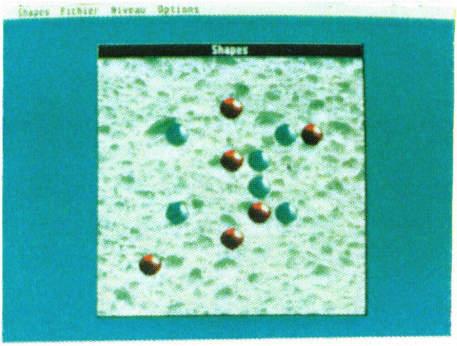
PARX - 1995

"SHAPES" est un jeu de stratégie et de réflexion. Le jeu se joue à deux (ici contre l'ordinateur) sur un plateau de 9 lignes sur 9. Chaque joueur contrôle 6 pions, et doit reconstituer avec 5 de ces pions, une forme simple, prédéfinie.



Avec des décors en textures et des pions en ray-tracing, "SHAPES" vous offrent de nombreuses heures de jeu, de plaisir et de réflexion. Vous pouvez également vous procurer d'autres textures pour varier les décors ou changer l'aspect des pions.

"SHAPES" fonctionnent sur toutes les machines ATARI, dans toutes les résolutions (monochrome, 16 ou 256 couleurs et True Color). "SHAPES" est 100% GEM et fonctionne donc également sous MINT afin de vous permettre de jouer sans bloquer votre ordinateur!



Configuration requise :

ATARI STF ou STE, TT ou FALCON 030 avec 1Mo de mémoire. Ecran couleur (VGA ou RVB), ou écran monochrome.

PARX 9 rue du Pin Doré, 53000 LAVAL (France)

Tél : 43.56.92.76 / Fax : 43.56.80.47 / Serveur : 43.53.57.70